

《单词百科:shader是什么意思?shader怎么发音?shader的解释和用法》

英语单词shader是什么意思?shader怎么读?shader怎么发音?简答网为您整理了shader的解释、用法、例句、词组等相关学习资料。下面跟小编一起来看看吧!



shader怎么读

shader的读音:[e d]

shader的意思

1、n.著色器;着色程序;

shader的相关词组

1、Shader Quality 贴图质量;

2、shader quality 贴图质量;

shader的近义词

- 1、 blind adj.失明的;盲目的 , 轻率的;供盲人用的;隐蔽的;
- 2、 colour n.颜色 , 彩色;颜料;肤色;趣味;
- 3、 cover v.遮盖;覆盖;撒上;包括;涉及;处理;行走;掩护;敷衍;给... 保险;报道;足以支付;包庇;顶替 , 替补;采取预防行动;翻唱;
- 4、 curtain n.窗帘 , 门帘;帐幕之物 , 幕布;启幕 , 落幕;
- 5、 darkness n.黑暗;阴郁;模糊;无知;

shader的反义词

- 1、 illuminate vt.照亮 , 照明;阐明 , 说明;装饰;使灿烂;
- 2、 sun n.太阳 , 阳光;恒星;中心人物;

shader的双语例句

- 1、 Additionally, this compute shader will work on hardware not specifically designed as DX 11 class hardware.

此外, 此计算着色将在硬件上并非专为DX11一流的硬件.

- 2、 One of the most empowering new components of DirectX 9.0 is the High-Level Shader Language (HLSL).

高层着色语言 (High -LevelShader Language, HLSL)
是DirectX9.0最强有力的新组件之一.

- 3、 Up to 128 instructions can be encoded in a single vertex shader.

指令的序列为128个操作长度.

- 4、 Recently, LOD techniques included also shader management to control of pixel complexity.

最近, LOD技术也被阴影管理系统中的复杂像素控制.

- 5、 A shader can get colors or values from a texture.

着色可以得到颜色或纹理值.

6、 Shader types: surface, light source, displacement, transformation, volume, image.

着色器种类: 表面, 光源, 置换, 转换, 体, 图像.

7、 The vertex shader and pixel shader each have user-defined input and output.

顶点着色器和像素着色器都有用户定义的输入和输出.

8、 Use the contour _ shader _ silhouette shader to put contours at the silhouette of objects.

使用边缘轮廓材质(contour_shader_silhouetteshader)在物体的轮廓上赋予边缘线.

9、 The data is streamed out to the pipeline for processing by the shader stages.

输入数据在流水线中用Shader阶段操作.

10、 You can query the number of available vertex shader constant registers by using the function GetDeviceCaps.

你可以通过GetDeviceCaps函数来询问可用顶点着色常量寄存器的数量.

11、 Diagnostic Shader Usage for Scan Data Evaluation.

2诊断着色使用扫描数据评价.

12、 You can create your vertex shader in two ways (that I know) .

创建 顶点着色 程序你可有两种方法.

13、 These numerical attributes are used as input to the vertex shader.

这些数值的属性被用作输入到顶点着色.

14、 What is a vertex shader?

什么是顶点渲染器?

15、 Materials describes how to create a material, an effect, and a shader.

材料介绍了如何创建材料, 效果, 以及渲染.

以上是简答网为您整理的shader怎么读的相关信息，希望对大家有一定的帮助。查看更多关于shader的用法、shader的释义、shader的相关详情请点击：<https://dict.jiandongshicai.cn/shader>

