

《单词百科:invocation是什么意思?invocation怎么发音?invocation的解释和用法》

英语单词invocation是什么意思?invocation怎么读?invocation怎么发音?简答网为您整理了invocation的解释、用法、例句、词组等相关学习资料。下面跟小编一起来看看吧！



invocation怎么读

invocation的读音:[nv ke n]

invocation的意思

1、n.祈祷;乞求;乞灵;乞求神助;

invocation的近义词

1、appeal n.上诉;[体育]诉请;呼吁;(迫切的)要求(帮助、同情等)恳求;

- 2、blessing n. (上帝的) 祝福;好事;福分;因祸得福;
- 3、call v.称呼;把...说成;喊,叫;打电话;召唤,召集;拜访,停留;取消(比赛等);
- 4、charm n.魅力;魔力;迷人的特征;符咒;(手镯或项链上的);
- 5、conjunction n.祈祷,咒语,魔法;

invocation的双语例句

1、The APIs use remote method invocation as their remote communication mechanism.
这些API采用远程方法调用作为远程通信机理.

2、Closures provide named (lazy) variables associated with each parse rule invocation.
闭包提供了与每次规则调用相关联的命名(惰性)变量.

3、Glue between functions to add an invocation to a diagram.

在函数间粘附,将调用添加到图表中.

4、Not every invocation of the doctrine of pre-emption will be justified.

不是任何情况下对预防性原则的引用都是正当的.

5、If so, it must iterate the entire invocation list.

如果是,它必须迭代整个调用列表.

6、Please stand and pledge the flag, after which Dr. Jerome Taylor will give the invocation.

请起立对旗宣誓,之后杰尔姆·泰勒博士将做祈祷。

7、Every question I ask an invocation of power.

每个我问的问句,都能启动力量.

8、The representation of a procedure created by the invocation of that procedure.

由过程调用产生的该过程的表示.

9、 Drag onto the page and glue between functions to add an invocation.

拖到绘图页上并在函数间粘附,可以添加调用.

10、 Inside a multicast delegate invocation, each target is called in succession.

在多播委托的内部, 每个对象会被连续的调用.

11、 Neither invocation of the format-Undo would affect the content.

第2次按下格式撤销键会恢复斜体操作,但格式撤销不会影响内容.

12、 Could not resolve the invocation to the correct constructor.

未能解析对正确构造函数的调用.

13、 Each method in the event invocation list must be called.

在事件调用列表中的每个方法都必须被调用.

14、 Therefore, any exception that the target throws ends the delegate invocation chain.

果彼,纲本抛进的免何同常都会未行拜托链的调用.

15、 Do not use late-binding invocation when early-binding is possible.

只要可以用 前期 绑定就不要用后期绑定.

以上是简答网为您整理的invocation怎么读的相关信息,希望对大家有一定的帮助。查看更

多关于in

vocation的用法、

invocation的释义、invocation的相

关详情请点击：<https://dict.jiandongshicai.cn/invocation>